

A photograph showing two women sitting at a wooden table, both wearing VR headsets and holding them up towards their faces. They appear to be engaged in a virtual reality experience. On the table in front of them is a white document with several checkboxes and a small electronic device. The background features a dark wall with a built-in bookshelf filled with books and framed pictures.

同プロセスにて流れれる映像のストーリーの主人公は認知症の高齢女性で、その女性として座席に座っているところから、映像は始まります。女性は横浜に向かおうとしているのですが、どこで乗り換えるのかわからなくなり、高齢女性の不安なつぶやきが常に聞こえきます。車内にはたくさんのお客さんがいるのに、誰もその不安

★考えてみよう！★

認知症当事者の方の気持ちは、なつてみないとわからない、という方が多いと思います。しかし、顔を見ても名前が思い浮かばない、本当に目的地に着く電車に乗っているのか急に不安になる、といったことなら誰しもが経験していることでしょう。認知症はそうした経験が頻繁に起こるようなものととらえてもいいのです。認知症という言葉に反応し過ぎて極度に恐れるのではなく、日常生活の延長線上にある症状であり、認知症の人たちは自分たちと大きな違いがある人ではないという視点も大切になるでしょう。また、VR認知症プロジェクトのように疑似体験を通じて認知症を理解する動きも各地で出てきています。恐れるだけではなく、自分から知ろうとする意識をもつことも大切でしょう。

界にたつた一人で放り出された
ような孤立感や心細さが感じら
れます。そして、電車がある
駅に着き、大勢の人たちが降り
るのを見て、電車から降ります
が、どこに立っているのかわか
らず、ホームにいた駅員もおざ
なりな対応しかしてくれませ
ん。立ち尽くしていると、後ろ
から「どうしましたか」と若い女
性が声をかけてくれ、主人公が
ほっとする、というところで映
像は終わります。

す。これを体験すると、認知症に対するイメージが大きくなつた、私たちと地続きの人なんだということがわかつたと感想が多く聞かれます。社会的心理環境を変えるのは容易なことではありませんが、一般の人が「認知症の人は私たちの仲間」といったまなざしをもつようになると、認知症の人が生きやすくなる社会にならぬのではないかと希望をもつてています」と下河原さんは話します。

どういう感覚なのでしょうか？
まず、体験者はヘッドマウン
トディスプレイと呼ばれるサン
グラスのような装置とヘッド
フォンを身に付けます。これを
付けると、目の前に映像が流れ
ますが、通常のテレビ画面など

認知症の人の気持ちは、認知症にならないとわからないのが世間一般的の常識でしょう。現在、バーチャルリアリティー（VR）という最新の技術を用いて認知症の理解を促す取り組みが進んでいます。その様子を紹介します。

**認知症は特別ではない
私たちの仲間だ**

ます。その様子を紹介します。

認知症は特別ではない 私たちの仲間だ

認知症を理解してもらうためには、社会的心理環境が重要な要因になると、サービス付き高齢者向け住宅「銀木犀」を開設している下河原忠道さんは話します。「社会的心理環境とは、要するに人々のまなざしです。たとえば、認知症の人人が街中を歩いていたら世間的には徘徊と見

認知症には中核症状とBPSD（行動心理症状）の2つの症状があります。中核症状とは、脳の神経細胞が壊れることによつて直接起ころる症状で、記憶障害や判断力の障害、見当識障害などがあり、認知症になれば誰にでも現れます。

一方、BPSDは、暴言、暴力、妄想、徘徊などの症状を指し、人それぞれ現れ方が異なりますし、症状が出ない人もいます。しかし、BPSDの症状の

認知症を疑似体験し理解を喚起する

「B P S Dだけに注目するから、認知症はなんだかわからないうといふ認識になってしまふのとしよう。認知症の人がどんなことで困っているのか、辛い思いをしているのかを理解する必要があります」

認知症になつてみなければ認知症を疑似体験し理解を喚起する

知症の人の気持ちはわからな
い、というのが誰もが思うところ
でしよう。たとえば、風邪を
ひいている人に対して、私たち
は「つらいですね」と共感を込め
てねぎらうことができますが、
それは体験したことがあるから
です。しかし、認知症はそうは
いきません。

そこで、下河原さんは認知症
を疑似体験できる「VR認知症
プロジェクト」を立ち上げまし
た。これは、VRによって、認
知症の中核症状を体験できると
いうものです。VR認知症プロ
ジェクトにおける映像製作はす
べてシルバーウッド社で行つて
おり、希望に応じて体験会が開
催される予定です。

バーチャルリアリティー(VR)で認知症を 認知症の理解から 温かなまなざしが生まれる

株式会社シルバーウッド
代表取締役 下河原忠道

